

## Tuần 23 – Tiết 58,59,60

# XÁC SUẤT THỰC NGHIỆM TRONG MỘT SỐ TRÒ CHƠI VÀ THÍ NGHIỆM ĐƠN GIẢN

### I. Xác suất thực nghiệm trong trò chơi tung đồng xu

- Xác suất thực nghiệm xuất hiện mặt N khi tung đồng xu nhiều lần bằng:

$$\frac{\text{Số lần mặt N xuất hiện}}{\text{Tổng số lần tung đồng xu}}$$

- Xác suất thực nghiệm xuất hiện mặt S khi tung đồng xu nhiều lần bằng:

$$\frac{\text{Số lần mặt S xuất hiện}}{\text{Tổng số lần tung đồng xu}}$$

\* **Chú ý:** Xác suất thực nghiệm xuất hiện mặt S (hoặc mặt N) phản ánh số lần xuất hiện của mặt đo so với tổng số lần tiến hành thực nghiệm

#### Luyện tập 1

Số lần xuất hiện mặt S :  $25 - 15 = 10$

Xác suất thực nghiệm số lần xuất hiện mặt S là:  $\frac{10}{25} = \frac{2}{5}$

### II. Xác suất thực nghiệm trong trò chơi lấy vật từ trong hộp

Xác suất thực nghiệm xuất hiện màu A khi lấy bóng nhiều lần bằng:

$$\frac{\text{Số lần màu A xuất hiện}}{\text{Tổng số lần lấy bóng}}$$

#### Luyện tập 2

Xác suất thực nghiệm số lần xuất hiện quả bóng màu vàng là:  $\frac{5}{20} = \frac{1}{4}$

#### Bài 2/SGK-19:

a) Xác suất thực nghiệm xuất hiện mặt N bằng:  $\frac{13}{22}$

b) Xác suất thực nghiệm xuất hiện mặt S bằng:  $\frac{11}{25}$

c) Số lần xuất hiện mặt S :  $30 - 14 = 16$

Xác suất thực nghiệm xuất hiện mặt S bằng:  $\frac{16}{30} = \frac{8}{15}$

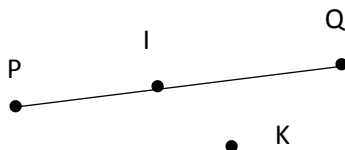
## ĐOẠN THẲNG

### Bài 1/SGK-87

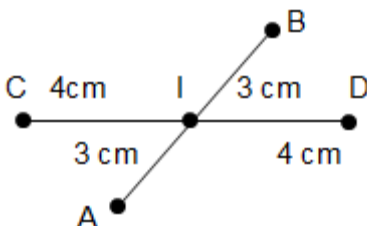
Điểm M, P, N thuộc đoạn thẳng MN

Điểm Q không thuộc đoạn thẳng MN

### Bài 2/SGK-87



### Bài 4/SGK-87



a)  $I \in AB, I \in CD, I \in IB, I \in IA, I \in IC, I \in ID$

b) I là trung điểm của đoạn thẳng AB và CD

c)  $A \notin CD, A \notin CI, A \notin ID; A \notin IB$

### Bài 5/SGK-87

a) Độ dài đường gấp khúc ABCD bằng

$$AB + BC + CD = 4 + 7 + 3 = 14 \text{ (cm)}$$

Vậy độ dài đường gấp khúc ABCD bằng 14 cm.

b) Độ dài đường gấp khúc ABCD lớn hơn độ dài đoạn thẳng AD vì  $14 > 9$

Vậy độ dài đường gấp khúc ABCD lớn hơn độ dài đoạn thẳng AD.